

Tu SlideRider RadioShack de control remoto, proporciona mucha diversión, emoción y acción en un patín motorizado, alcanzando altas velocidades. Está construido para manejar el camino con estilo, si el camino es el pasillo ó la acera. El SlideRider viene con un conductor removible. Puedes utilizar su transmisor para hacerlo ejecutar acrobacias emocionantes.

## LA FCC QUIERE QUE SPAS ESTO

Este dispositivo cumple con el apartado 15 de las Normas FCC. Su operación está sujeta a las dos siguientes condiciones: (1) este dispositivo no causa interferencia nociva, y (2) este dispositivo podría aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que cause funcionamiento no deseado.

Tu SlideRider puede causar interferencia de TV ó radio, aún cuando se esté operando apropiadamente. Para determinar si tu SlideRider está causando la interferencia, apágalo. Si la interferencia desaparece, tu SlideRider la está causando. Trata de eliminarla con lo siguiente:

- Aleja tu SlideRider del receptor
- Contacta a tu tienda local RadioShack para ayuda

Si no puedes eliminar la interferencia, la FCC requiere que pares de utilizar tu SlideRider.

Los cambios ó modificaciones a éste producto no aprobados expresamente por RadioShack, ó la operación de éste producto en cualquier otra forma a la detallada en el Manual del Usuario, podría anular tu autorización para operar el producto.

## INSTALACION DE BATERIAS

### Precauciones:

- Utiliza solo baterías nuevas del tamaño requerido y tipo recomendado.
- No mezcles baterías viejas y nuevas, diferentes tipos de baterías (estándar, alcalinas ó recargables), ó baterías recargables de diferentes capacidades.

Cuando el SlideRider ó el transmisor dejan de operar apropiadamente, reemplaza las baterías.

**Advertencia:** Desecha las baterías viejas pronta y apropiadamente. No las quemes ó entierres.

**Precaución:** Si no planeas utilizar el SlideRider por varios días, remueve las baterías. Las baterías pueden derramar químicos que pueden destruir partes electrónicas.



**RadioShack®**

www.radioshack.com™

### En el Transmisor

El transmisor requiere una batería de 9Vcc (no suministrada). Para un mejor desempeño y mayor operación, recomendamos una batería alcalina RadioShack.

1. Presiona hacia abajo la tapa del compartimento de baterías y deslízalo en dirección de la flecha para removerla.
2. Coloca la batería en el compartimento como indican los símbolos de polaridad (+ y -) marcados adentro.
3. Coloca la tapa.

Cuando el rango del transmisor disminuya, reemplaza su batería.

**Nota:** Si tienes dificultad para remover la batería de 9Vcc del transmisor, utiliza un destornillador para hacer palanca con el compartimento de baterías.

### En el Conductor y Patín Motorizado

Necesitas seis baterías AA (no suministradas) para alimentar a ambos el conductor y el patín motorizado. Para un mejor desempeño y mayor operación, recomendamos baterías alcalinas RadioShack.

1. Desliza **OFF/ON** a **OFF**.
2. Utiliza un destornillador Phillips para aflojar el tornillo del compartimento de baterías en la espalda del conductor.
3. Remueve la tapa.
4. Instala tres baterías en el compartimento como indican los símbolos de polaridad marcados adentro.
5. Coloca la tapa y asegúrala con el tornillo.

6. Repite los pasos 2 al 5 para instalar tres baterías en el compartimento de baterías en la base del patín motorizado.

### COLOCACION DEL CONDUCTOR

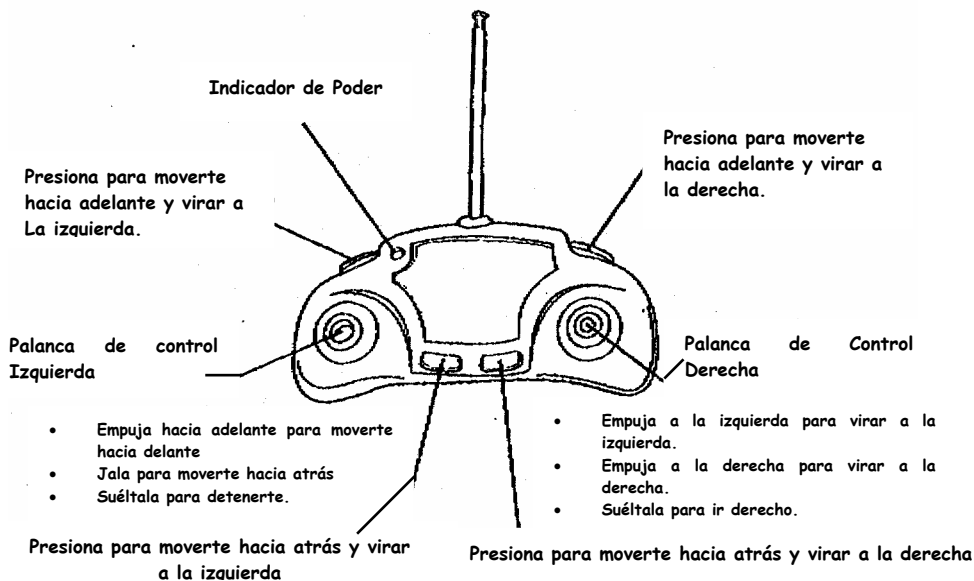
1. Pon en línea los pies del conductor con las ranuras en el patín motorizado.
2. Sujeta las clavijas en el pie derecho del conductor a las ranuras correspondientes y desliza el pie del conductor hacia adelante hasta que haga click.
3. Sujeta las clavijas en el pie izquierdo del conductor a las ranuras correspondientes y desliza el pie del conductor hacia atrás hasta que haga click.
4. Desliza ambas manos del conductor sobre el manubrio.

### JUGAR CON EL SLIDERIDER

**Advertencia:** Nunca juegues con tu SlideRider en la calle.

**Nota:** Asegúrate que el conductor está asegurado al patín motorizado antes de jugar.

1. Inserta la antena suministrada en la ranura del transmisor y gírala en sentido de las manecillas del reloj para asegurarla.
2. Desliza **OFF/ON** en la base del patín motorizado a **ON**.
3. Utiliza las palancas y botones de control para mover el SlideRider. El indicador de poder enciende cada vez que presionas ó empujas un botón ó palanca.



Para hacer que el SlideRider se mueva hacia adelante y haga rechinar una rueda, jala la palanca izquierda de control hacia atrás, entonces rápidamente empujala hacia adelante.

#### Notas:

- La luz trasera se enciende cada vez que el SlideRider se mueve hacia adelante y se detiene.
- Tu SlideRider entra automáticamente en modo de sueño si no presionas un botón ó empujas una palanca en 5 minutos. Para encenderlo de nuevo, desliza **ON/OFF** a **OFF**, luego a **ON** otra vez.

#### CONSEJOS UTILES

Si el motor del SlideRider Funciona, pero no responde al transmisor, acércate al SlideRider e intenta de nuevo.

Si alguien utiliza otro dispositivo de control remoto ó un CB cerca, pueden interferir con el control del SlideRider. Si esto sucede, checa si el transmisor usa la misma frecuencia (27MHz) y aleja el SlideRider del dispositivo ó del CB.

Si el SlideRider se mueve lentamente, y le has instalado baterías nuevas, checa el mecanismo de las ruedas y remueve cualquier hilo, cabello ó polvo que encuentres.

#### MANTENIMIENTO

Mantén el SlideRider seco; si se moja, sécalo inmediatamente. Utilízalo y guárdalo solo en ambientes de temperatura normal. Manipula el SlideRider cuidadosamente, no lo tires. Manténlo alejado del polvo y mugre y límpialo ocasionalmente con un paño húmedo para mantenerlo como nuevo.

Modificar ó alterar los componentes internos del SlideRider puede causar mal funcionamiento y puede invalidar su garantía. Si tu SlideRider no se desempeña como debería, llévalo a tu tienda local RadioShack para asistencia.

#### ESPECIFICACIONES

##### Alimentación

Control remoto	9Vcc
Patín motorizado	4,5Vcc (3 x 1,5Vcc "AA")
Conductor	4,5Vcc (3 x 1,5Vcc "AA")

Frecuencia de Radio Control

27 MHz